

■ 2018 휠체어럭비 국가대표 선발

1. 관련근거 「국가대표 선발규정 제3장 선수」

2. 선발 구분

구분	인원	선발내용	비고
경기력 평가	8	○ 권역별 예선전 및 선수권대회를 통한 선발 ○ 라인업에 맞춘 등급별 선발	
체력측정	8	○ 선발된 인원 중 체력이 우수한자 ○ 반드시 대회에 의하여 선발된 인원 중에 포함	
임원추천	2	○ 국가대표 임원에 의한 추천 * 특수한 경우임으로 전문체육위원회를 거쳐 승인	
지부추천	2	○ 지부추천에 의한 선발 * 전문체육위원회를 거쳐 승인	

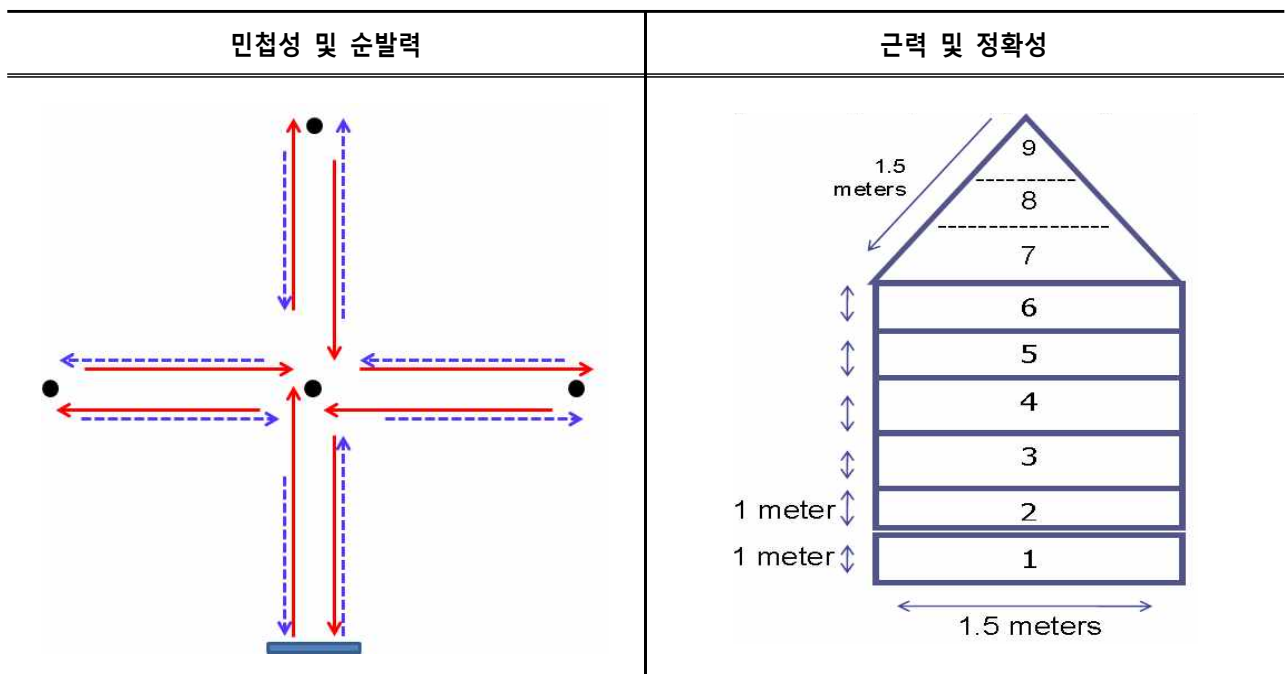
3. 선발절차

일자	내용	비고
2017. 6. 13.(화)	○ 휠체어럭비 국가대표 선수 선발 공고	
2017. 6. ~ 11.	○ 대회별 평가 - League-1 ~ League-4 대회별 평가 - 제9회 전국휠체어럭비 선수권대회 최종 선발	
2017. 11. 24.(금) ~ 26.(일)	○ 전문체육위원회 개최 - 20명 선정 및 평가	
<u>2017. 11. 27.(월)</u>	○ <u>체력측정 (구미시장애인체육관 10시~)</u> - <u>순발력, 근지구력, 민첩성, 근력 및 정확성을 측정</u>	
2018.	○ 전문체육위원회 개최 후 최종 선발 - 예비명단을 포함한 16명 선발 후 라인업에 맞춰 등급별 순위 배정하여 최종 명단 12명으로 구성	선발 12명 예비 4명

※ 선발 라인업은 전문체육위원회에서 별도로 정함.

4. 체력측정 평가

구분	내용
순발력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 스프린트 능력 20m 직선거리를 2회 측정 - 출발점에 대기하여 출발(휘슬)소리에 의하여 출발하고, 골인지점까지 캐스터가 접촉하거나 통과 시 기록을 종료함.
근지구력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 지속적인 스프린트 능력 28m 왕복을 좌측, 우측 각각 2회씩 측정 - 출발점에 대기하여 출발(휘슬)소리에 의하여 출발하고, 28m 지점을 돌고, 골인지점까지 캐스터가 접촉하거나 통과 시 기록을 종료함. - 드리블은 반드시 10초에 한번씩 하며, 미드리블시 1초씩 가산함.
민첩성	<ul style="list-style-type: none"> ○ 휠체어력비 조정능력을 122cm 간격으로 7개의 콘을 왕복으로 통과하여, 좌측, 우측 각각 2회씩 측정 - 출발점에 대기하여, 출발(휘슬)소리에 의하여 출발하고, 골인지점에 캐스터가 접촉하거나 통과 시 기록을 종료함. - 드리블은 반드시 10초에 한번씩 하며, 미드리블시 1초씩 가산하며, 콘 터치시 2초 가산함.
민첩성 /순발력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 휠체어 조정능력과 순발력을 '+' 모양의 5m 간격으로 좌측, 우측 각각 2회씩 측정 - 출발점에 대기하여, 출발(휘슬)소리에 의하여 출발하고, 골인지점에 캐스터가 접촉하거나 통과 시 기록을 종료함. - 드리블은 반드시 10초에 한번씩 하며, 미드리블시 1초씩 가산하며, 콘 터치시 2초 가산함.
근력 및 정확성	<ul style="list-style-type: none"> ○ 휠체어력비 공인구를 사용하여 (Distance-accuracy throw)를 왼손, 오른손, 양손 각각 2회씩 측정 - 오른손, 왼손은 치기도 가능하며, 이외의 범위를 벗어날 경우 0점으로 처리한다. - 던지기 시작점은 2.0은 2m 뒤, 2.5이상은 4m 뒤에서 측정함.



5. 경기력 평가

구분	등급별 평가 사항			비고
	0.5~1.5	2.0	2.5~3.5	
패스 (10)	<ul style="list-style-type: none"> • 치기 등의 기술 	<ul style="list-style-type: none"> • 경기력 패스능력 • 정확성 	<ul style="list-style-type: none"> • 경기력 패스능력 • 정확성 	
득점력 (10)	<ul style="list-style-type: none"> • 제외(득점 시 가산점) 	<ul style="list-style-type: none"> • 득점실력을 평가 • 어시스트 포함 	<ul style="list-style-type: none"> • 득점실력을 평가 • 어시스트 포함 	
전술 (10)	<ul style="list-style-type: none"> • 수비력 및 트랩 • 트랩 평가 • 인바운더 트랩 • 패널티 트랩 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격, 수비 전환력 • 임팩트 능력 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격, 수비 전환력 • 임팩트 능력 	
규정 (10)	<ul style="list-style-type: none"> • 규정의 이해도 	<ul style="list-style-type: none"> • 규정의 이해도 	<ul style="list-style-type: none"> • 규정의 이해도 	
팀기여도 (10)	<ul style="list-style-type: none"> • 수비력 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격, 수비력 	<ul style="list-style-type: none"> • 공격, 수비력 	
기타 (5)	<ul style="list-style-type: none"> • 기타 경기력에 평가 되지 않은 사항 • 감독 추천 및 시·도장애인력비협회 추천 			
인성 (5)	<ul style="list-style-type: none"> • 선수 인성 평가 			

※ 각 능력별 10점 배점하며, 기타사항과 인성은 가산점 부여